

#### PROGRAMA DE ESTUDIO



Aprobado por el Consejo Superior de Educación, en la sesión 36-2020, acuerdo 02-36-2020 del 02/07/2020

#### Mapa curricular.

#### Décimo

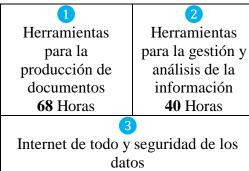
### 1. Tecnologías de la información

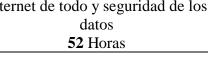
# Undécimo

### 1. Emprendimiento e innovación

#### Duodécimo

#### 1. Tecnologías de la información





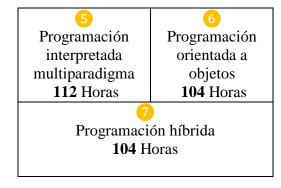
# 2. Programación para web

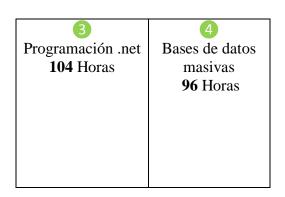
Oportunidades de negocios 40 Horas	Modelo de negocios 32 Horas
Creación de la empresa 68 Horas	Plan de vida 20 Horas

### 2. Programación para web

1	2
Eficiencia	Tecnologías
energética	digitales
48 Horas	<b>52</b> Horas

4	5				
Lenguaje de	Programación				
marcado y hojas	interpretada				
de estilo	<b>104</b> Horas				
112 Horas					
6					
Técnicas para desarrollo de sitios					
web					
<b>104</b> Horas					





2. Programación para web

EDUCAR PARA UNA NUEVA CIUDADANÍA



# PROGRAMA DE ESTUDIO



Aprobado por el Consejo Superior de Educación, en la sesión 36-2020, acuerdo 02-36-2020 del 02/07/2020

Déci	Décimo Undécimo		Duodécimo		
3. Diseño de	seño de software 3. Diseño de		e software	3. Diseño de software	
Procesos de software  56 Horas	Modelado de requerimientos 52 Horas	Diseño de la interfaz de usuario	Diseño web 52 Horas	Administración de proyectos de software	6 Herramientas para diseño web 48 Horas
9 Diseño arqu <b>52</b> H	itectónico	56 Horas  Administración de la calidad  52 Horas		<b>52</b> Horas	
4. Sopo		4. Soporte TI		4. Soporte TI	
fundamentos de	① Seguridad	Introducción a las	(12) Sistemas	7 Mantenimiento de	8 Configuración
tecnologías de la información 72 Horas	Industrial 36 Horas	redes 72 Horas	Operativos 36 Horas	portátiles <b>64</b> Horas	de dispositivos móviles <b>36</b> Horas
Electricidad y 52 H		Fundamentos de Ciberseguridad 52 Horas			

Importante: El mapa y malla curricular de la subárea de inglés se detalla en el apartado destinado al desarrollo de la misma.

